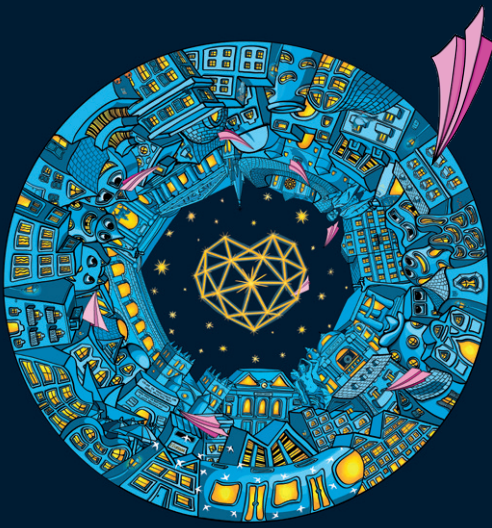
DU 12 AU 14 NOV. 2026 ✶ 18H30 À 22H30

MONTPELLIER

CŒUR DE VILLE EN LUMIÈRES



Création de OUPS pour la Ville de Montpellier

Montpellier

Montpellier s'illumine, la magie est de retour !
Les 12, 13 et 14 novembre, **Cœur de Ville en Lumières** revient pour sa 11e édition et transforme le centre historique en un parcours féerique où se rencontrent art, technologie et imagination.
Cette année, le festival investit **8 sites de projection** et propose **14 créations inédites**, ainsi qu'une programmation originale autour du jeu vidéo au théâtre de l'Agora. Au fil des rues et des places, les visiteurs découvriront des univers visuels spectaculaires, des créations sonores immersives et une mise en lumière inédite du patrimoine montpelliérain.
Temps fort de cette édition, plusieurs studios de jeu vidéo qui contribuent au rayonnement de Montpellier seront mis à l'honneur. Sur la façade du Musée Fabre, un spectacle inédit fera dialoguer lumière et création numérique à travers des œuvres emblématiques conçues sur notre territoire.
Au-delà de sa dimension artistique, **Cœur de Ville en Lumières** est un rendez-vous majeur pour l'animation et l'attractivité du centre-ville. Chaque année, il rassemble des centaines de milliers de visiteurs, soutient l'activité des commerces, cafés et restaurants et contribue au dynamisme économique du cœur de Montpellier.
Parce qu'il est aussi une aventure collective, le festival mettra à l'honneur l'engagement des habitants à travers plusieurs animations lumineuses imaginées par les comités de quartier.
Bienvenue à Cœur de Ville en Lumières !

Michaël Delafosse
Maire de Montpellier
Président de Montpellier
Méditerranée Métropole

CŒUR DE VILLE EN LUMIÈRES, C'EST :

- **14** créations inédites
- Près de **200** étudiants
- **7** écoles du territoire mises à contribution
- **8** lieux de projection pros et étudiants
- **1** Game zone participative
- **5** artistes et studios de renom
- **4** jeux vidéo au théâtre de l'Agora
- **3** animations de comité de quartier
- **3** espaces PMR dédiés avec des bénévoles
- **1** spectacle offert par les commerçants du Polygone

Durant les 3 jours de spectacle, les projections ont lieu de 18h30 à 22h30 en continu



OFFICE DE TOURISME

Votre point d'information sera **ouvert jusqu'à 19h durant les 3 soirs** de la manifestation. Venez y faire le plein d'informations.

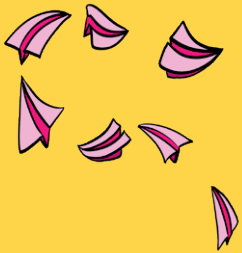
Une carte postale aux couleurs de l'événement vous sera offerte !

ÉVÉNEMENT EXCEPTIONNEL

Le jeu vidéo s'invite au musée Fabre

Pour la première fois, six studios montpelliérains de renommée internationale (Sandfall Interactive, Ubisoft, BlueTwelve Studio, Plane Toast, Alt Shift, The Game Bakers) voient leurs univers réunis par IdScènes et PlugInDigital dans une création originale projetée sur la façade du musée Fabre. Une rencontre exceptionnelle entre des identités visuelles singulières, assemblées dans une œuvre commune et unique.

Retrouvez les univers de :
Clair Obscur : Expedition 33, Rayman Legends Retold, Stray, Cairn, Caravan SandWitch et Crying Suns sur la façade du musée Fabre.



BON À SAVOIR

Pour profiter pleinement des festivités, voici quelques conseils :

Pour vous rendre à Cœur de Ville en Lumières, **privilégiez les modes de déplacements doux : la marche, le vélo et les transports en commun.**

Un parking sécurisé pour vélos et 2 roues motorisées est accessible au niveau -1 de la Comédie (HUB des mobilités)

Le nouveau Vélo-parc est accessible depuis le parking de la gare Saint-Roch

Des racks à vélo supplémentaires seront installés. Pour connaître les emplacements complémentaires, vous pouvez consulter **montpellier.fr**







Empruntez les parkings P+Tram et les parkings tramway. Les parkings Foch Préfecture et Arc de Triomphe seront fermés pendant les horaires de projection.

À l'occasion de la manifestation, **le service est renforcé sur les 5 lignes de tramway entre 19h et 23h.**

Les 12, 13 et 14 novembre 2026, la circulation interdite en centre-ville de 16h à 23h30 et aux abords de la place Max-Rouquette de 17h à 23h30. Le stationnement y sera interdit dès 12h.

Espaces PMR
3 espaces dédiés sont aménagés sur 3 sites, afin de profiter pleinement des projections et installations dans les meilleures conditions de confort et de visibilité : **Musée Fabre, Aqueduc des Arceaux et Théâtre de l'Agora** (Game Zone).

Les bénévoles sont à votre disposition pour vous guider.

UnisCité

relais amical Montpelliérain



1

OPÉRA COMÉDIE

LE SONGE DES ANIMAUX

Une exploration poétique du vivant, où animaux fantastiques, lumière et architecture se transforment sous nos yeux.

Durée : 8 minutes

MUSÉE FABRE

UN VOYAGE CHROMATIQUE

Plongez au cœur de tableaux issus de jeux vidéo originaires de Montpellier et réveillez la façade du Musée Fabre !

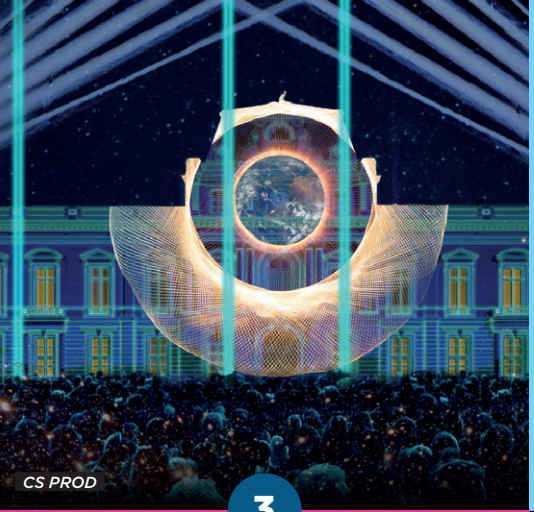
Crédits :
Directeur créatif : Mahdi Attemane
Création originale Conception & réalisation : Marina Garnier et Quentin Grélé
Responsable Musique & Sound Design : Yann Cléophas
Légal : Tatiana Tavennec & Loïc Mussard

Durée : 8 minutes

Une zone PMR dédiée aux personnes à mobilité réduite est installée pour assister à la projection.

2





CS PROD

3

PRÉFECTURE

GALAXIA

Un voyage galactique surprenant qui emporte bien au-delà du réel, à l'échelle des années-lumière. Sur une bande-son futuriste, ample et immersive, GALAXIA propose une odyssée sensorielle hors norme, à travers mondes irréels, galaxies imaginaires et nuées de poussières d'étoiles. Un spectacle cosmique de Christian Salès, une création CS Prod.

Durée : 7 minutes

AQUEDUC DES ARCEAUX

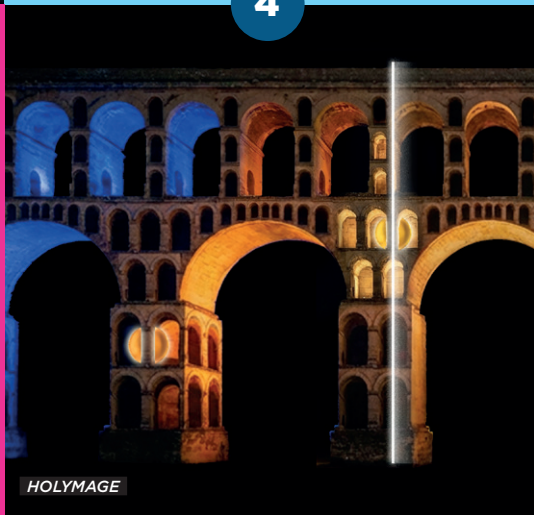
FLUX - UNE PARTITION DE LUMIÈRES

L'aqueduc se métamorphose au rythme d'une musique qui se construit sous nos yeux.

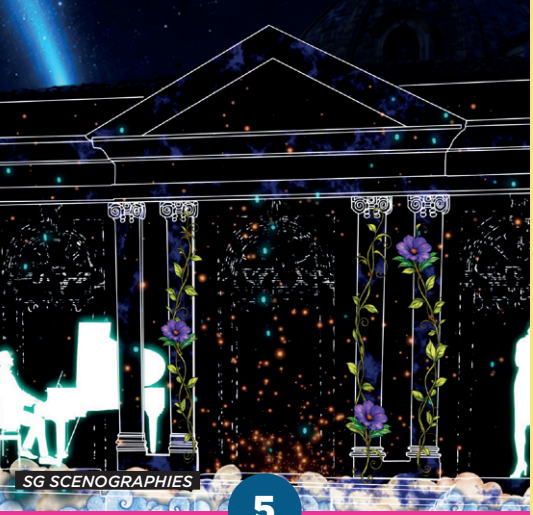
Durée : 5 minutes

Une zone PMR dédiée aux personnes à mobilité réduite est installée pour assister à la projection.

4



HOLYMAGE



5

HÔTEL SAINT CÔME

LA SOURCE D'IMAGINAIRE

Plongez dans l'harmonie poétique d'une source oubliée et d'un piano aux notes de cristal. Laissez-vous rêver dans cette symphonie immersive depuis la façade jusqu'à la cour de l'Hôtel Saint-Côme.

Durée : 6 minutes

6

ARC DE TRIOMPHE

Mur des écoles

Découvrez les créations des étudiants montpelliérains.

THE MAGICIANS

Il existe des mondes que l'on n'atteint qu'en rêvant. Les étudiants d'Objectif 3D en ont tracé le chemin. À travers une épopée fantastique nourrie des grands contes de l'enfance, ils vous offrent ce que seule la magie de la 3D peut rendre réel : l'invisible, le merveilleux, l'inoubliable.



Durée : 5 minutes

RÊVES EN LUMIÈRE

Suivez la fantastique aventure d'Iska, un petit être lumineux qui cherche sa place dans les mondes des rêves.



Durée : 5 minutes

7 GAME ZONE

THÉÂTRE DE L'AGORA



Tout au long des 3 soirées, venez jouer à la borne d'arcade, créer ensemble une œuvre collaborative qui évolue au fil de l'événement et gagner de nombreux lots grâce à nos partenaires au quiz public.

18h30-19h15 • Jeux vidéo des écoles ICC - Découvrez et testez les créations vidéoludiques des étudiants.

19h15-19h30 • Rencontre studios

Jeudi : Ubisoft présente Rayman Legends Retold

Vendredi : DigixArt présente Tides of Tomorrow

Samedi : The Game Bakers présentent Cairn et LouveSystem Realms

---

19h30-20h • Fantasmagora – Venez jouer et participer à une aventure collaborative autour du rêve d'un petit fennec.

20h00-20h30 • Pixel Battle Zone – Compétition inter-écoles

Jeudi : assistez aux huitièmes de finale

Vendredi : quarts de finale

Samedi : demi-finale

20h30-21h00

Jeudi et vendredi : quiz public - Testez vos connaissances et tentez de remporter des lots !

Samedi : Pixel Battle Zone - Petite et grande finales de la compétition inter-écoles

---

21h-21h30

Jeudi : Pixel Battle Zone – assistez à la deuxième chance des huitièmes de finale

Vendredi : Pixel Battle Zone - assistez à la deuxième chance des quarts de finale

Samedi : Remise des prix de la compétition inter-écoles – Découvrez les gagnants de la compétition inter-écoles

21h30-22h

Jeudi et vendredi : Jeux vidéo des écoles ICC - Découvrez et testez les créations vidéoludiques des étudiants

Samedi : Quiz public - Testez vos connaissances et tentez de remporter des lots !

22h-22h30 • Jeux vidéo des écoles ICC - Découvrez et testez les créations vidéoludiques des étudiants.

Merci aux partenaires de la Game zone : **Ubisoft, Digixart, The Game Bakers, Altshift, Pushstart et FabLab numérique Gisèle Halimi**. Avec la participation de **Plane Toast, Blue Twelve et Sandfall Interactive**.

Une zone PMR dédiée aux personnes à mobilité réduite est installée pour assister à la projection.

ÉCOLE BRASSART - POUSS'PLOUF !



Dans Pouss'Plouf ! 2 équipes incarnant des animaux rebondissants, rivalisent sur la banquise dans des duels loufoques !

ÉCOLE E-ARTSUP - CYBERCIRCUS



Sous l'augure du rêve et de l'imaginaire, Cybercircus est un flipper en versus sur les thèmes cyberpunk et du cirque.

ÉCOLEARTFX - FANTASMAGORA



Jeu d'aventure collaboratif où les joueurs votent pour guider un petit fennec dans un rêve.

ÉCOLE OBJECTIF 3D - FAIRY FIGHTER



Dans ce jeu de combat frénétique, incarnez des fées et affrontez-vous dans un combat fantastique ! Remportez le tournoi et assurez la victoire de votre teinte pour qu'elle devienne la nouvelle couleur des fées !

8

HÔTEL D'AURÈS

Mur des écoles

Découvrez les créations des étudiants montpelliérains.

ODE

Un voyage graphique à travers des univers naturels distincts. Une ode à la nature et à la beauté du changement.

Durée : 3 minutes 25

ÉCOLE E-ARTSUP

SYMBIOSE

Deux dragons incarnent le rêve et le cauchemar, traversant un monde qui se transforme sous leur influence.

Durée : 4 minutes

ÉCOLE BRASSART

CECI N'EST PAS UN PIGEON

Un pigeon égaré explore des tableaux vivants. En complétant une fresque, il renouvelle sa vision du monde.

Durée : 4 minutes

ÉCOLE ESMA (SECTION DESIGN)

LIMBO

Il existe un instant fragile où le jour s'abandonne à la nuit, où le réel vacille et où le rêve n'a pas encore commencé.

Durée : 2 minutes 30

ÉCOLE YNOV

LE OFF

Commerçants du Polygone, habitants et comités de quartier deviennent acteurs de la manifestation.

9

PLAN DE L'OM, SQUARE LOUIS BOFFET ET LE SQUARE DE L'INTENDANCE DU LANGUEDOC

LES MILLE ET UNE LUCIOLES

Dès la nuit tombée, entre chien et loup, suivez le chemin des lumières, il vous mènera aux jardins merveilleux des lucioles, des songes et des contes.

Rendez-vous vendredi au Plan de l'Om à partir de 18h30 : déambulations proposées toutes les 20 minutes par le Comité de quartier « Les amoureux de Candolle ».

Vendredi 13 novembre de 18h30 à 22h30.
Durée : en continu.

10

QUARTIER SUD COMÉDIE ET SAINT-ROCH

LA LUMIÈRE HAUT PERCHÉE

Deux échassiers vêtus de blanc et de lumière déambuleront dans les rues pour la joie des petits et des grands. Un vrai moment de féérie !

• dans le quartier Sud Comédie :

Vendredi 13 novembre de 19h30 à 21h30.

Rendez-vous à 19h30. Départ et arrivée Rue de Verdun.

• dans le quartier Saint-Roch :

Samedi 14 novembre de 19h30 à 21h30.

Rendez-vous à 19h30. Départ et arrivée place Saint-Roch.

11

QUARTIER SAINTE-ANNE

LUMIÈRES EN MOUVEMENT

Rendez-vous à 18h30 au départ de l'école Lamartine (30 rue de la Valfère) pour une déambulation lumineuse dans les rues Saint-Guilhem, du Petit-Scel et Sainte-Anne, avec un retour à l'école Lamartine. La déambulation sera suivie d'un conte autour de la lumière, accompagné en musique.

Avec la participation des écoles Lamartine et Pasteur et du comité de quartier Nouveau Sainte-Anne.
Vendredi 13 novembre de 18h30 à 22h30.

12

PARVIS/AGORA DU POLYGONE

ASTREA

Astrea mêle danse, comédie et jonglage LED dans une rencontre lumineuse entre séduction, confusion et coopération.

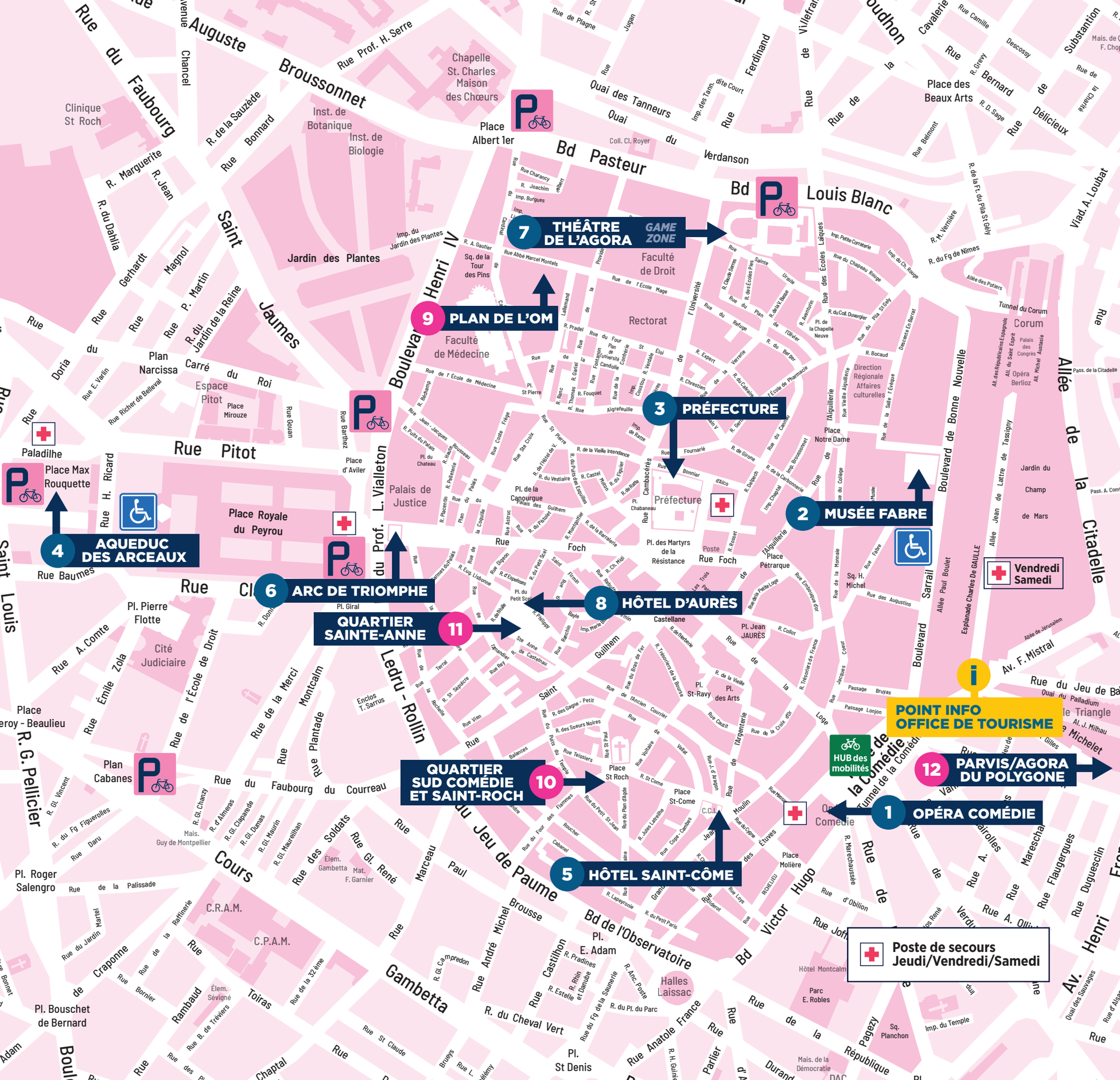
Création artistique : Jen et Srikanta BAREFOOT.

Jeudi 12 novembre :
2 représentations à 18h et 19h.

Vendredi 13 novembre : 2 représentations à 18h et 19h.

Durée exacte de chaque représentation : 15 à 20 min.

Spectacle proposé par le « Polygone ».


7 THÉÂTRE DE L'AGORA
GAME ZONE
9 PLAN DE L'OM
3 PRÉFECTURE
2 MUSÉE FABRE
4 AQUEDUC DES ARCEAUX
6 ARC DE TRIOMPHE
8 HÔTEL D'AURÈS
QUARTIER SAINTE-ANNE 11
QUARTIER SUD COMÉDIE ET SAINT-ROCH 10
5 HÔTEL SAINT-CÔME
POINT INFO OFFICE DE TOURISME
HUB des mobilités
12 PARVIS/AGORA DU POLYGONE
1 OPÉRA COMÉDIE
Vendredi Samedi
Poste de secours Jeudi/Vendredi/Samedi
Place Albert 1er
Jardin des Plantes
Faculté de Droit
Rectorat
Faculté de Médecine
Préfecture
Palais de Justice
Place Royale du Peyrou
Place Max Rouquette
Paladilhe
Place d'Aviler
Place Notre Dame
Place Pétrarque
Place Jean JAURÈS
Place St-Ravy
Place St Roch
Place St-Come
Place Molière
Halles Laissac
Corum
Opéra Comédie
Cité Judiciaire
Plan Cabanes
Espace Pitot
Plan Narcissa
Carré du Roi
Jardin du Champ de Mars
Hôtel Montcalm
Parc E. Robles
Sq. Planchon
Sq. H. Michel
Pl. Pierre Flotte
Pl. Giral
Pl. Roger Salengro
Pl. Bouschet de Bernard
Pl. St Denis
Pl. E. Adam
Pl. des Martyrs de la Résistance
Pl. de la Canourgue
Pl. du Chateau
Pl. St Pierre
Pl. de la Chapelle Neuve
Pl. du Petit Scel
Pl. du Marché aux Fleurs
Pl. des Arts
Castellane
Clinique St Roch
Inst. de Botanique
Inst. de Biologie
Chapelle St. Charles Maison des Chœurs
Coll. Cl. Royer
Direction Régionale Affaires culturelles
Palais des Congrès
Opéra Berlioz
Mais. de la Démocratie
Mais. Guy de Montpellier
Élem. Gambetta
Mat. F. Garnier
Élem. Sévigné
C.R.A.M.
C.P.A.M.
C.C.I.
Enclos T. Sarrus
Sq. de la Tour des Pins
Place Mirouze
Place Barthez
Rue Pitot
Rue Foch
Rue Baumes
Rue de la Loge
Rue de la Comédie
Rue du Jeu de Paume
Rue de la Merci
Rue Plantade
Rue du Faubourg du Courreau
Rue de l'École de Droit
Rue Émile Zola
Rue A. Comte
Rue Gl. Vincent
Rue du Fg Figuerolles
Rue Daru
Rue Gl. Chanzy
Rue d'Alméras
Rue Gl. Claparède
Rue Gl. Dumas
Rue Gl. Maurin
Rue Gl. Maurelhan
Rue des Soldats
Rue Gl. René Marceau
Rue Paul Bert
Rue André Michel Brousse
Rue du Jardin Martel
Rue de la Raffinerie
Rue de Craponne
Rue Bornier
Rue Rambaud
Rue R. de Tréviers
Rue de la 32ème
Rue Toiras
Rue Gl. Campredon
Rue du Cheval Vert
Rue Anatole France
Rue de la République
Rue Pagezy
Rue Joffre
Rue Victor Hugo
Rue d'Oblion
Rue Maréchal Foch
Rue Flaugergues
Rue Duguesclin
Rue A. Ollivier
Rue A. Maireis
Rue Marcel Paul
Rue Jean Jacques Rousseau
Rue Ste Croix
Rue Fabre
Rue Embouque d'or
Rue Caizit
Rue de la Croix d'or
Rue Jacques Cœur
Rue Ferdinand de Villefranche
Rue Auguste Broussonnet
Rue du Dahlia
Rue Gerhardt
Rue Magnol
Rue P. Martin
Rue du Jardin de la Reine
Rue Richer de Belleval
Rue E. Varlin
Rue Doria
Rue H. Ricard
Rue Barthez
Rue Gouan
Rue Ledru-Rollin
Rue Ste Anne
Rue Rauchin
Rue Terral
Rue de la Rochelle
Rue Vien
Rue Voltaire
Rue Jean Jacques Rousseau
Rue Ste Croix
Rue Fabre
Rue Embouque d'or
Rue Caizit
Rue de la Croix d'or
Rue Jacques Cœur
Rue Ferdinand de Villefranche
Rue Auguste Broussonnet
Rue du Dahlia
Rue Gerhardt
Rue Magnol
Rue P. Martin
Rue du Jardin de la Reine
Rue Richer de Belleval
Rue E. Varlin
Rue Doria
Rue H. Ricard
Rue Barthez
Rue Gouan
Rue Ledru-Rollin
Rue Ste Anne
Rue Rauchin
Rue Terral
Rue de la Rochelle
Rue Vien
Rue Voltaire
Boulevard Henri IV
Bd Pasteur
Bd Louis Blanc
Bd de l'Observatoire
Boulevard de Bonne Nouvelle
Allée de la Citadelle
Allée Jean de Lattre de Tassigny
Esplanade Charles De GAULLE
Av. F. Mistral
Av. Henri
Quai des Tanneurs
Quai du Verdanson
Quai des Pêcheurs
Quai des Sauvages
Viad. A. Loubat
Tunnel du Corum
Tunnel de la Comédie
Gambetta
Jaumes
Saint Louis
Saint
Rue du Prof. L. Vialleton
Rue de la Vieille Intendance
Rue de l'Hôtel de V.
Rue du Puits des Esquilles
Rue du Vestiaire
Rue du Pistolet
Rue du Petit Scel
Rue Ch. Milli
Rue Philippy
Rue Boyle
Rue Dagorn
Rue Astruc
Rue de la Coquille
Rue du Plan
Rue du Palais
Rue Racine
Rue Jean Jacques Rousseau
Rue Haute
Rue Boulbon
Rue Bonnier
Rue de Girone
Rue du Cambout
Rue de la Carbonnerie
Rue du Collège
Rue Boussairolle
Rue Vieille Aiguillerie
Rue de la Salle l'Évêque
Rue du Berger
Rue du Refuge
Rue du Plan
Rue du Coll. Duvergier
Rue du Chapeau Rouge
Rue Petite Corraterie
Rue des Écoles Laïques
Rue de l'École Mage
Rue de l'École de Médecine
Rue de la Barralerie
Rue de la Monnaie
Rue des Augustins
Rue de la Vieille Aiguillerie
Rue de la Vieille
Rue de la Barralerie
Rue de la Loge
Rue de la Comédie
Rue du Jeu de Paume
Rue de la Merci
Rue Plantade
Rue du Faubourg du Courreau
Rue de l'École de Droit
Rue Émile Zola
Rue A. Comte
Rue Gl. Vincent
Rue du Fg Figuerolles
Rue Daru
Rue Gl. Chanzy
Rue d'Alméras
Rue Gl. Claparède
Rue Gl. Dumas
Rue Gl. Maurin
Rue Gl. Maurelhan
Rue des Soldats
Rue Gl. René Marceau
Rue Paul Bert
Rue André Michel Brousse
Rue du Jardin Martel
Rue de la Raffinerie
Rue de Craponne
Rue Bornier
Rue Rambaud
Rue R. de Tréviers
Rue de la 32ème
Rue Toiras
Rue Gl. Campredon
Rue du Cheval Vert
Rue Anatole France
Rue de la République
Rue Pagezy
Rue Joffre
Rue Victor Hugo
Rue d'Oblion
Rue Maréchal Foch
Rue Flaugergues
Rue Duguesclin
Rue A. Ollivier
Rue A. Maireis
Rue Marcel Paul
Rue Jean Jacques Rousseau
Rue Ste Croix
Rue Fabre
Rue Embouque d'or
Rue Caizit
Rue de la Croix d'or
Rue Jacques Cœur
Rue Ferdinand de Villefranche
Rue Auguste Broussonnet
Rue du Dahlia
Rue Gerhardt
Rue Magnol
Rue P. Martin
Rue du Jardin de la Reine
Rue Richer de Belleval
Rue E. Varlin
Rue Doria
Rue H. Ricard
Rue Barthez
Rue Gouan
Rue Ledru-Rollin
Rue Ste Anne
Rue Rauchin
Rue Terral
Rue de la Rochelle
Rue Vien
Rue Voltaire

MERCI AUX MÉCÈNES ET PARTENAIRES DE CŒUR DE VILLE EN LUMIÈRES

MÉCÈNES

Caisse d'Epargne Languedoc-Roussillon

ynov

BRL Exploitation

Frayssinet Joaillier

Crédit Agricole Languedoc

MPL Aéroport

PARTENAIRES

FDI

Enedis

Polygone

Les Délices des Anges

Montpellier Méditerranée Tourisme & Congrès

TaM Montpellier 3M

CCI Hérault — 1er accélérateur des entreprises

PARTENAIRES MÉDIA

Midi Libre

Médiaffiche

ici Hérault

SUNCHA Montpellier - Direction de la Communication - 10/2026 - Illustration en couverture réalisée par OUPS